

Keerweide Piramidecompetitie

Beste Keerweidenaren,

Tennis is niet alleen een mooie sport, maar ook een sociale sport. Zonder opponenten geen wedstrijd en iedere meting met anderen leidt tot nieuwe inzichten en boeiende interacties. Het kan daarom geen kwaad om af en toe eens te spelen tegen personen buiten je 'gewoonlijke' kring. Om dat te stimuleren dit initiatief om de piramidecompetitie leven in te blazen voor (in eerste instantie) het herenenkelspel. Wil je dus graag tegen mede-clubleden spelen, nieuwe contacten leggen en/of zien hoe jouw spel zich verhoudt tot dat van anderen? Meld je dan aan!

Hoe doe je mee?

Je bericht Björn Prevoe dat je mee wilt spelen. Geef hierbij je naam en telefoonnummer door. Vervolgens wordt er een sleutelhanger met je naam en telefoonnummer aangemaakt en op het piramidebord in de kantine gehangen. Bij indeling van de allereerste piramide wordt iedereen op speelsterkte gerangschikt, waarbij een (ingeschatte) sterkere speelsterkte lager in de piramide wordt ingedeeld. Sluit je later aan? Dan begin je ongeacht je speelsterkte op het laagste niveau van de piramide.

Hoe daag je uit?

Je kijkt op het bord in de kantine en kiest een speler uit die op het niveau direct boven je eigen niveau staat. Je neemt contact met hem op en geeft aan dat je hem uitdaagt. De uitgedaagde speler moet je uitdaging accepteren als hij op dat moment nog geen andere wedstrijd heeft ingepland. Heeft hij al een wedstrijd met een andere speler ingepland? Dan moet je iemand anders uitdagen. Wordt de uitdaging geaccepteerd? Dan plannen jullie binnen 2 weken het spelen van de wedstrijd in. Kan de wedstrijd niet binnen 2 weken plaatsvinden omdat de uitgedaagde speler geen gelegenheid kan vinden om te spelen? Dan is het een reglementaire overwinning voor de uitdager en wisselen jullie van positie op het bord.

LET OP: Het is niet toegestaan een speler uit te dagen waar je je vorige wedstrijd tegen gespeeld hebt, tenzij je op het één na hoogste niveau staat. Dan is de kans namelijk groot dat je alleen maar dezelfde speler kunt uitdagen.

Hoe verloopt de wedstrijd?

De wedstrijd wordt gespeeld op het afgesproken tijdstip. Is één van de spelers meer dan een kwartier te laat? Dan mag de andere speler zich tot winnaar uitroepen. Kan de wedstrijd op het afgesproken tijdstip niet worden gespeeld door veld- of weersomstandigheden? Dan spreken jullie een nieuw tijdstip af op zo een kort mogelijk termijn.

De wedstrijd zelf wordt afgehangen als reguliere speeltijd, waardoor de baan minimaal 40 minuten is gegarandeerd. Daarom wordt er standaard een wedstrijd om meest gewonnen games na 35 minuten gespeeld (5 minuten inspeeltijd). Hierbij wordt gespeeld volgens zogenaamde verkorte games: bij een stand van 40-40 wordt een beslissend punt gespeeld en wint de winnaar van dit punt de game. De uitdager bepaalt wie de wedstrijd mag beginnen met serveren en is verantwoordelijk voor het beschikbaar zijn van goede ballen.

LET OP: Besluiten jullie onderling vooraf om op een andere manier de wedstrijd te spelen en de winnaar te bepalen? Dan mag dat natuurlijk, leuk zelfs.

Hoe werkt het bord?

Na afloop van de wedstrijd bepalen jullie wat de gevolgen van de wedstrijd voor de piramide zijn. Is er een standaard wedstrijd op tijd gespeeld en wint de uitdager of is de uitslag in games gelijk?

Dan wisselen jullie na afloop van positie op het bord en hangen jullie je sleutelhangers om. Hebben jullie op een andere wijze de winnaar bepaalt en wint de uitdager? Ook dan wisselen jullie natuurlijk van positie en hangen jullie sleutelhangers om.

Is het wisselen van de positie op het bord niet mogelijk, omdat de kantine is gesloten? Doe dit dan op een ander tijdstip alsnog en/of neem contact op met Björn. Het is sowieso de verantwoordelijkheid van de uitgedaagde om de uitslag zo snel als mogelijk in de groepsapp of met Björn per sms te delen. We zijn natuurlijk allemaal benieuwd wat jullie hebben gemaakt.

Maar wacht eens, is de uitgedaagde speler de bovenste speler in de piramide? Dan is het zijn verantwoordelijkheid om de beker behorende bij de absolute topositie mee te nemen naar de wedstrijd. Heeft de uitgedaagde topspeler verloren? Dan overhandigt hij de beker plechtig aan de uitdager en mag deze zich vanaf dat moment de Farao van Keerweide noemen! Alle andere aanwezige piramidespelers op het park vormen op het moment van overdracht een erehaag. Of niet... Iedere Farao wordt in ieder geval opgenomen in de erelijst van Farao's van Keerweide, zodat zijn prestatie ook voor het nageslacht is na te lezen.

LET OP: De speler die bij start van de competitie de topositie inneemt, krijgt wel de beschikking over de beker, maar niet de titel van Farao. Deze kan enkel op het veld worden verdiend.

Hoe gaan we om met niet voorziene situaties?

We gaan er van uit dat jullie in goed sportmanschap met elkaar omgaan en niet voorziene situaties onderling oplossen. Waar dat niet lukt of bovenstaande regels aanpassing nodig hebben, hebben de sfinxen de beslissende stem.

Tot slot

We hopen dat jullie je enthousiast en in groot aantal aanmelden, zodat we een mooie, aantrekkelijke en sportieve traditie kunnen neerzetten in de enige legale vorm van een piramidespel!

Groetjes,

Jos Keulen

Oppersfinx

Björn Prevoo

Hulpsfinx

(06-20116141)